

## **Heartucate - gemeinsam Lernen in neuen Dimensionen erleben!**

Wir entwickeln interaktive Lernabenteuer mit Augmented und Mixed Reality, in denen Kinder und Jugendliche zu Welt- und Zeitreisenden in Multiplayer-Schnitzeljagd-Welten werden. Während sie Aufgaben lösen, erforschen sie als Team gemeinsam die Welt und arbeiten auf ein gemeinsames Ziel hin.

### **Mit Mixed Reality die Bildung transformieren**

Heartucate ist ein Leipziger Educational Startup, das von den zwei Pädagoginnen Franziska Weser und Anna Kirchberg 2020 mit dem Ziel gegründet wurde, Bildung mit Hilfe von neuen Augmented und Mixed Reality Technologien zu transformieren. Aus der ursprünglichen Idee, kollaborative Lernabenteuer in Bildungseinrichtungen zu verankern, entstand im Laufe der Zeit eine erweiterte Struktur, die es grundsätzlich ermöglicht, kollaborative Augmented und Mixed Reality Experiences für gesellschaftliche Zwecke zu produzieren und zu vertreiben.

Neben Eigenproduktionen in den Bereichen Klimawandel oder Globalisierung fokussiert sich die UG auf Auftragsproduktion mit dem speziell entwickelten Multiplayer-Format für Mixed Reality, das sich grundsätzlich für verschiedene Anwenderkontexte eignet. Gleich bleibt bei jeder Experience das Training von kollaborativen Kompetenzen der Teilnehmenden. So können sie die Aufgaben nur im Team bewältigen und müssen je nach Anwenderkontext und Inhalt entsprechende neue Fähigkeiten zum Lösen von Rätseln und Problemen nutzen. Die Experiences entstehen gemeinsam mit DrehbuchautorInnen und ExpertInnen aus den jeweilig relevanten Bereichen und weisen somit eine hohe wissenschaftliche Korrektheit auf.

### **Drehbuchentwicklung im interdisziplinären Writer's Room**

Die Pilotepisode „Climate XChange – Expedition in die Arktis“ wurde in einem interdisziplinären Writer's Room unter Anleitung der Head-Autorin Alice von Gwinner und in Zusammenarbeit mit den zwei Polarforscherinnen Lisa Grosfeld und Laura Christina Schmidt entwickelt und schickt die Teilnehmenden als Forschergruppe in die Arktis, um – angelehnt an die reale Forschungsmission „Polarstern“ – wichtige Klimadaten zu sammeln. Die Drehbuchentwicklung wurde im Frühjahr 2021 fertiggestellt – die Produktion ist für Ende 2021 geplant und wird derzeit vorbereitet. In der Produktion soll auch eine übergreifende Heartucate App entstehen, welche die Experiences bündelt und die es erlaubt, mit Hilfe eines Backend-systems verschiedene Nutzerrollen zu verteilen und die Experiences zielgruppenspezifisch zu kuratieren und zu vertreiben. Aktuell existiert bereits eine erste spielbare Demoversion der Arktis, die gemeinsam mit den Leipziger Firmen blendFX GbR und Lumalandscape GmbH entstanden ist.

### Digitale Tools für den Bildungsmarkt

In der noch zu gründenden gUG hingegen werden die Experiences auf den Bildungsmarkt hin weiterentwickelt und mit einem begleitenden Heartucate Guide Training an die Bildungsinstitutionen des Landes gebracht. Das Training ist speziell für Personen geeignet, die sich in vermittelnden Positionen befinden (Lehrkräfte, PädagogInnen, SozialarbeiterInnen, ErzieherInnen) und die sich für eine ganzheitliche Fortbildung interessieren, die nicht nur die sinnvolle Einbettung digitaler Tools beinhaltet, sondern auch Elemente von Selbstreflexion und die Verortung der eigenen Rolle in Bezug auf Neues Lernen / New Learning ermöglicht.



#### Kontakt:

Heartucate UG (haftungsbeschränkt)  
Franziska Weser (Geschäftsführerin)  
Endersstr. 6  
04177 Leipzig  
info@heartucate.eu  
+49 151 261 380 57



#### Ansprechpartnerin Presse:

Juliane Fischer  
presse@heartucate.eu  
+49 177 784 31 41  
www.heartucate.eu

Folgt uns auch auf:     

Heartucate UG (haftungsbeschränkt) kooperiert mit:

